Заковряжина Вера Борисовна

МБОУ Бискамжинская СОШ

Учитель начальных классов

**Литературная квест – игра «Начинает сказка сказываться»**

**Цель игры:** способствовать развитию познавательной активности учащихся; расширять читательский кругозор; прививать любовь к чтению сказок; развивать умение работать в команде.

**Задачи:**

* пробуждать интерес к сказкам;
* развивать мышление, логику, воображение, память;
* создание условий для формирования читательских умений, для обобщения и систематизации знаний о сказках:
* воспитание стремления к самостоятельному чтению через возможность проявить свои знания и сравнить их со знаниями других учащихся.

**Оборудование:** презентация по сказкам, аудиозапись песен по сказкам, вопросы на карте сказок.

**Ведущий:**

– Добрую сказку помню я с детства
Хочу, чтобы сказку послушал и ты.
Пусть подкрадется к самому сердцу
И зародит в нем зерно доброты.

– Кто из вас любит сказки?

– Читая сказки, вы проникаете в загадочный, чудесный, таинственный мир. Ведь в сказках совершаются самые невероятные чудеса. И сегодня нас с вами ожидает загадочное путешествие в мир сказок. Вас ждут конкурсы – испытания, по итогам которых мы выявим лучших знатоков сказок и отгадаем загадочное слово. Предлагаю вам взять с собою такие качества, как находчивость, любознательность и дружелюбность.

Итак, мы начинаем игру «В мире сказок».

**Станция «Узнай сказку» (буква Д)**

(Задание: узнайте сказку по иллюстрации и по телеграмме от героя) За каждую угаданную сказку по одному баллу.

"Пришел волк и съел моих братьев. Я спрятался. Помогите.”

"Лиса заняла мой домик, а меня выгнала.”

**Станция « Имя литературного героя»** **(буква О)**

*(задание: назовите полное имя героя) За каждое имя героя по одному баллу.*

Василиса – … (Прекрасная)

Змей – … (Горыныч)

Муха – … (Цокотуха)

Сестрица – … (Аленушка)

Кощей – … (Бессмертный)

Винни – … (Пух)

**Станция « Сказочная шкатулка» (буква Б)**

*( по очереди вынимают из шкатулки скрученные листочки с отрывками из сказок и отгадывают.) За каждую угаданную сказку по одному баллу.*

1. Не лежалось на окошке –
Покатился по дорожке.
Лиса песен мне не пела,
Но меня она и съела.
(Колобок)

2. Сидит в корзине девочка
У мишки за спиной.
Он сам того не ведая,
Несет ее домой.
(Маша и медведь.)

3. Появилась девочка в чашечке листка.
И была та девочка чуть больше ноготка.
(Дюймовочка.)

4. Возле леса на опушке
Трое их живет в избушке.
Там три стула и три кружки.
Три кроватки, три подушки.
(Три медведя.)

5. Сел на коня и полетел, что твой сокол,
прямо к палатам Елены – Царевны.
(Сивка – Бурка.)

6. Вымолвил словечко – покатилась печка.
Прямо из деревни к царю и царевне.
И за что, не знаю, повезло лентяю ?
(По щучьему велению.)

7. В сказке небо синее,
В сказке птицы страшные.
Реченька, спаси меня!
Яблонька, спаси меня!
(Гуси – лебеди.)

8. Тут вспрыгивает козел на крышу и давай по ней копытцем бить.
Как искры из – под ножки – то камешки посыпались и красные, и голубые, зеленые – всякие.
(Серебряное копытце.)

**Станция «Подскажи рифму» (буква Р)**

*За каждую угаданную рифму по одному баллу.*

1. Пошла муха на базар
И купила … (самовар).

2. Кот кататься не привык
Опрокинул … (грузовик).

3. Вместо шапки на ходу
Он надел … (сковороду).

4. И пришел к Айболиту Барбос
" Меня курица клюнула в … (нос).

5. И жених сыскался ей
Королевич … (Елисей).

6. Робин – Бобин – Барабек
Скушал сорок … (человек).

**Станция знатоков (буква О)**

*(По опорным словам  угадай сказку, по два балла за каждую.)*

1 к. – Замок, сапоги, поле, осел, шляпа.

2 к. – Нос, полено, азбука, кукла, борода, ключ.

**Станция «Блиц – турнир» (буква Т)**

1. Как называется жилище Бабы – Яги? (Избушка.)

2. Имя мальчика, которого унесли гуси – лебеди? (Иванушка.)

3. Второе название волшебной скатерти? (Самобранка.)

4. Кто из обитателей болот стал женой царевича ? (Лягушка.)

5. Аппарат, на котором Баба – Яга совершает полеты? (Ступа.)

6. Что потеряла Золушка? (Хрустальную туфельку).

**Станция «Сказочная головоломка**» **(буква А)**

*(Задание: из пазлов собрать сюжет из сказки, назвать сказку.) Конкурс на быстроту, оценивается по два балла за каждый сюжет.*

 **Ведущий:** – Молодцы ребята! Вы справились со всеми заданиями конкурсов, а теперь давайте подведем итог игры, послушаем жюри, которое нам сообщит сколько баллов набрали участники.

– Слово предоставляется жюри! (Жюри сообщает результаты и награждает участников викторины)

 – Ребята, вам понравилась игра?

- А сейчас давайте соберём слово из полученных букв (ДОБРОТА)

Жизнь нам дана на добрые дела, ребята, спешите делать добро!

*Звучит песня " Дорога добра».*

– Благодарим всех за участие! До новых встреч!

**Список литература:**

1. Сценарии праздников для детей и взрослых [Текст] - М.: ООО «Мир книги», 2003. – 512 с.
2. Дети-онлайн [Электронный ресурс] / Загадки про сказочных героев. – URL [https://deti-online.com/zagadki/zagadki-pro-skazochnyh-geroev/](https://deti-online.com/zagadki/zagadki-pro-skazochnyh-geroev/%20)
3. Кладовая развлечений [Электронный ресурс] /Сценарий праздника по сказкам для детей начальной школы. – URL <http://kladraz.ru/blogs/ala-aleksevna> [kondrateva/vyshli-skazki-na-parad.html](file:///C%3A%5CUsers%5C%D0%A2%D1%91%D1%89%D0%B0%5CAppData%5CLocal%5CTemp%5CRar%24DIa7148.10127%5C%D0%BA%D0%B2%D0%B5%D1%81%D1%82%20-%20%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%B0.docx)