Савина Элина Ильдаровна

ГБОУ ДОД ДЮЦ "Красногвардеец"

Педагог дополнительного образования

**Самостоятельная работа для начинающих**

**Вариант 1**

1. Если тронул шашку обязательно ли ей ходить?
2. да
3. нет
4. Кто начинает игру первым?
5. черные
6. белые
7. Обязательно ли нажимать на игровые часы после совершенного хода?
8. да
9. нет
10. Решить комбинации:



**Самостоятельная работа для начинающих**

**Вариант 2**

Правила игры в Шашки. (обвести те пункты, которые верны)

1 Выигрывает тот участник в партии, который срубит все шашки соперника
2 Назад шашка рубит.
3 Рубить обязательно.
4 Если участник при своём ходе не срубил шашку соперника – шашка берется «за фук».
5 Если кому – то из участников, соперник даёт выбор срубить какую – то одну из предложенных шашек, то он может срубить на выбор, какую захочет.
6 Если участник даёт своему сопернику срубить несколько шашек, то он обязан срубить столько сколько возможно.
7 Если предложены варианты: срубить 2 шашки, и другим путём 3 шашки, и др. варианты: 3 и 4, 5 и 6., то соперник может срубить шашки в том варианте, в котором захочет.
8 Три невозможных хода поражение.

Решить комбинации:



**Самостоятельная работа на способность решать комбинации**

**Вариант 2**





**Самостоятельная работа на способность решать комбинации**

**Вариант 1**

**Самостоятельная работа на способность видеть комбинации в партии**

**Вариант 1**

**Самостоятельная работа на способность видеть комбинации в партии**

**Вариант 2**





При подготовке материалов использовалась информация с сайта [http://forum.gambiter.ru](http://forum.gambiter.ru/fen/checkers.php?coord&fen=1d3d2/2d1d1d1/3d1d1d/2d3d1/8/D1D1D1D1/1D3D1D/D1D3D1)