Сединина Галина Анатольевна

МАОУ ДО "Технополис"

Педагог дополнительного образования

**Аннотация дополнительной общеобразовательной программы**

 **«3d-моделирование и анимация»**

Дополнительная общеобразовательная программа «3d-моделирование и анимация» направлена на формирование у обучающихся ряда компетенций: информационных, общекультурных, учебно-познавательных, коммуникативных, социально-трудовых и других, необходимых для дальнейшего формирования и развития компетентности в выбранной сфере информационных технологий, а также на возможность приобретения опыта при работе в графических средах. За время обучения учащиеся приобретают предпрофессиональные навыки создания проектов с помощью графических редакторов. В течение учебного года рассматриваются этапы создания полного 3D- проекта в редакторе трехмерной графики 3D Studio МАХ. Обучающимся предоставляется возможность сформировать компетенции по моделированию, текстурированию, анимированию, созданию освещения сцены и виртуальных камер, а также визуализации готовой сцены посредством программы 3D Studio МАХ.

3D моделирование — прогрессивная отрасль мультимедиа, позволяющая осуществлять процесс создания трехмерной модели объекта при помощи специальных компьютерных программ. Моделируемые объекты выстраиваются на основе чертежей, рисунков, подробных описаний и другой информации. Программа 3D Studio MAX компании Discreet (подразделение Autodesk) на данный момент наиболее популярна среди всех пакетов трехмерной графики. Данная программа является одним из главных инструментов объёмного моделирования. Программа позволяет рассмотреть модель со всех сторон (сверху, снизу, сбоку), встроить на любую плоскость и в любое окружение. Трехмерная графика может быть любой сложности: с низкой детализацией и упрощенной формы или это может быть более сложная модель, с проработкой мелких деталей, фактуры, освещения, анимации и т.п. С помощью трехмерной графики можно разработать визуальный объемный образ желаемого объекта: создать как точную копию конкретного предмета, так и разработать новый, ещё не существующий объект. В течение учебного года рассматриваются этапы создания полного 3D- проекта в редакторе трехмерной графики 3D Studio МАХ. Обучающимся предоставляется возможность сформировать компетенции по моделированию, текстурированию, анимированию, созданию освещения сцены и виртуальных камер, а также визуализации готовой сцены посредством программы 3D Studio МАХ. Направленность дополнительной общеобразовательной программы: техническая. Программа состоит из теоретического и практического блоков. Курс является практикоориентированным.